

# REGULAMENTO DO 1º SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS

O concurso cultural 1º **SUMMER HACK ENGIE Florianópolis** (“Evento”) é realizado pela ENGIE Brasil Energia S.A., empresa localizada na Rua Paschoal Apóstolo Pítsica, nº 5064, Agronômica, Florianópolis – Santa Catarina, CEP 88025-255 e organizado pela equipe da W&M Consultoria LTDA, com sede na Rua Lopes Trovão, 18, Vila Iza, Campinas – São Paulo (“Organização”).

O Evento busca incentivar novos talentos criativos e empreendedores(as) da cultura digital, estimulando o desenvolvimento de soluções para problemas e desafios reais do mercado de energia. Realizar-se-á entre os dias 24 e 26 de janeiro de 2020, com abertura na Sede da ENGIE Brasil Energia no dia 24/01 das 17:00 às 21:00, e, de maneira ininterrupta, a partir das 8:00 do dia 25 até às 18:00 do dia 26/01/2020, nas dependências da ACATE CIA Primavera (Associação Catarinense de Tecnologia) localizada na Rodovia SC 401, 4100, Km 4, Saco Grande, Florianópolis - Santa Catarina, CEP 88032-005.

## I. DOS REQUISITOS PARA COMPETIDORES E EQUIPES

1. A participação está aberta a todos(as) os(as) interessados(as), estudantes ou profissionais. As equipes serão compostas por 4 (quatro) integrantes. As pré-inscrições de cada participante, entretanto, deverão ser feitas de forma individual, conforme indicado na seção II “Das Pré-Inscrições e Inscrições”.
2. A idade mínima para participação é de 18 (dezoito) anos completos até a data do início da competição.
3. É vedada a participação de funcionários, terceiros e estagiários de qualquer empresa da ENGIE Brasil e seus familiares de primeiro grau.
4. Cada equipe será composta por participantes com os seguintes perfis:
  - 1 (um) Hustler: a pessoa que constrói a equipe, acende sua paixão, gerencia projetos, atualiza o modelo de negócios, forma parcerias e orienta o time ao longo da jornada,

criando e fortalecendo sua cultura;

- 1 (um) Hacker: a pessoa técnica, responsável pela tecnologia. É quem cria os algoritmos, a propriedade intelectual e a solução digital. O hacker é fundamental na escolha do ambiente de codificação e da plataforma para sustentar o crescimento;
- 1 (um) Hipster: a pessoa responsável por garantir que o produto esteja oferecendo a melhor experiência ao cliente. Hipsters definem as melhores práticas de construção da identidade da marca, experiência do usuário e a aparência do produto.
- 1 (um) Hyper: a pessoa responsável pelo marketing digital, Ads e growth hacking. Esses profissionais são diretamente responsáveis por alavancar as soluções. Fazem pesquisas, testes, analisam métricas e usam muitas planilhas. Além disso, são especialistas em conteúdo, jornada do consumidor e mindset de growth;

5. Os competidores das equipes deverão ter disponibilidade para participar de todos os dias do evento.

## **II. DAS PRÉ-INSCRIÇÕES E INSCRIÇÕES**

1. As pré-inscrições do Evento são gratuitas para todos os interessados e estarão abertas a partir do dia 20 de novembro de 2019 até o dia 15 de janeiro de 2020, às 23:59:59. Deverão ser realizadas por meio digital através do site Sympla: [https://www.sympla.com.br/1-summer-hack-engie---florianopolis\\_727654](https://www.sympla.com.br/1-summer-hack-engie---florianopolis_727654)
2. O número de participantes no Evento está limitado a 52 (cinquenta e dois).
3. A partir do dia 10 de dezembro de 2019, os pré-inscritos receberão um link para acesso ao preenchimento de um formulário detalhado para participarem da seleção para o Evento.
4. O pré-inscrito deverá indicar no formulário de inscrição se possui ou não equipe formada para o Evento. Não é necessário que o participante tenha uma equipe definida. As equipes com os participantes sem alocação definida serão formadas pela organização do Evento no dia da abertura (24 de janeiro de 2020).
5. A seleção dos participantes pré-inscritos acontecerá entre os dias 10 de dezembro de 2019 e 15 de janeiro de 2020. Os participantes selecionados, a exclusivo critério da Organização e da ENGIE Brasil Energia, para participarem do Evento serão comunicados por e-mail até o

dia 15/01/2020.

6. Para ter sua inscrição efetivada, o participante selecionado deverá confirmar a sua participação através do canal informado pela Organização no e-mail de aprovação.
7. A inscrição definitiva e a participação do Evento são gratuitas para todos os participantes selecionados. A ENGIE Brasil Energia S.A. e a Organização não se responsabilizam pelo transporte dos participantes selecionados até e entre os locais de realização do Evento.
8. Os pré-inscritos não selecionados até o dia 15 de janeiro de 2020 ficarão em lista de espera, e poderão ser convidados para participação do Evento em caso de desistências.
9. Em caso de desistência, os participantes confirmados se comprometem a comunicar a Organização em até 48 (quarenta e oito) horas antes do início do Evento através do email [summerhackengie@gmail.com](mailto:summerhackengie@gmail.com)
10. A Organização do Evento poderá remanejar os participantes para preservar a multidisciplinaridade das equipes.
11. A realização da pré-inscrição e da inscrição definitiva implica em prévia e integral aceitação de todos os termos do presente regulamento.

### **III. DO EVENTO**

1. A abertura do Evento acontecerá no dia 24 de janeiro de 2020 (sexta-feira), a partir das 18:00, na sede da ENGIE Brasil Energia S.A. (Rua Paschoal Apóstolo Pítsica, nº 5064, Agrônômica, Florianópolis/SC).
2. O desenvolvimento dos trabalhos iniciará no dia 25 de janeiro de 2020 (sábado), nas dependências da ACATE CIA Primavera (Associação Catarinense de Tecnologia) localizada na Rodovia SC 401, 4100, Km 4, Saco Grande, Florianópolis/SC, a partir das 8h00 e se estenderá, ininterruptamente, até às 18h00 do dia 26 de janeiro de 2020 (domingo).

3. Todas as despesas de transporte de, para e entre os locais de realização do Evento é de responsabilidade dos participantes, bem como despesas com hospedagem em Florianópolis.
4. Os participantes são responsáveis por providenciar e transportar seus próprios equipamentos para o Evento (computadores, carregadores, “pendrives”, “HD externo”, recursos de software, adaptadores de tomada etc.). Os participantes também são responsáveis pela guarda e vigilância de seus equipamentos durante o Evento, isentando a ENGIE e seus parceiros de qualquer responsabilidade em caso de perda, roubo e dano de seus pertences.
5. A Organização disponibilizará, ao longo do Evento no sábado e no domingo, infraestrutura de banheiros e chuveiros, bem como alimentação para todos os participantes (café da manhã, almoço e jantar no sábado; café da manhã e almoço no domingo).

6. Programação básica do Evento:

**24/01/2020** (sexta-feira)

**Local: Sede da ENGIE Brasil Energia**

18:00 – 19:00: Recepção dos Participantes

19:00 – 19:10: Abertura do Evento

19:10 – 19:30: Apresentação dos Desafios

19:30 – 20:00: Formação das Equipes

20:00 – 22:30: Confraternizações e *Happy-Hour*

**25/01/2020** (sábado)

**Local: ACATE CIA Primavera**

08:00 – 9:00: Recepção dos Participantes e Café da Manhã

09:00 – 9:15: Abertura dos Trabalhos

09:15 – 9:30: Talk Design Thinking

09:30 – 11:30 1ª Rodada de Mentoria

12:00 – 13:30: Almoço

13:00 – 15:00 2ª Rodada de Mentoria

15:00 – 17:00 3ª Rodada de Mentoria

17:00 – 19:00 4ª Rodada de Mentoria  
19:00 – 21:00 5ª Rodada de Mentoria  
20:00 – 21:00: Jantar

**26/01/2020** (domingo)

**Local: ACATE CIA Primavera**

08:00 – 09:00: Café da Manhã  
09:00 – 9:15: Abertura do Dia  
09:15 – 9:30: Talk Pitch  
09:30 – 10:30 6ª Rodada de Mentoria  
10:00 – 12:00 Banca Pré-*Pitch*  
10:30 – 11:30 7ª Rodada de Mentoria  
12:00 – 13:30: Almoço  
12:00 – 14:00 8ª Rodada de Mentoria  
14:00: Entrega Final dos Arquivos dos Projetos  
15:00: Início dos *Pitches*  
17:00: Premiação e Encerramento

7. A organização do 1º **SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS** vai disponibilizar durante o evento:
  - Infraestrutura básica de banheiro e chuveiros;
  - Alimentação (sábado e domingo);
  - Infraestrutura para desenvolvimento dos trabalhos (tomadas, mobiliário)
  - Internet wi-fi
  
8. Cada equipe deverá apresentar apenas 1 (um) projeto ao final do 1º **SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS**, no dia 26 de janeiro de 2020 às 14h00. Este projeto deverá ser composto por:
  - 01 protótipo funcional;
  - 01 Apresentação (com material de suporte a critério da equipe);
  - 01 *Pitch*.

9. Os projetos deverão ser realizados ao longo da duração do evento, respeitando o horário limite das 14h00 do dia 26 de janeiro de 2020, para que eles possam ser avaliados.

**Parágrafo único:** *Não é permitida a aplicação de projetos que tiveram seu desenvolvimento prévio iniciado antes do Evento, ficando a equipe passível de desclassificação.*

10. Todas as ideias, produtos, processos, serviços, negócios, códigos-fonte e demais invenções desenvolvidas durante o **1º SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS** pelas equipes poderão ser utilizadas, durante e após o evento, livremente por qualquer pessoa participante do Evento ou por terceiros, independentemente de autorização de quem as criou ou das entidades promotoras do referido Evento.

11. O(a) participante não poderá, em nenhuma hipótese desenvolver o projeto individualmente. Todos os projetos deverão ser desenvolvidos em equipes de 04 (quatro) pessoas conforme descrito no item 1.1.

12. Entre os dias 25 e 26 de janeiro de 2020, a Organização oferecerá “*mentoria*” aos participantes, composta por especialistas em:

- Produtos;
- Pitch;
- Métodos Ágeis;
- Design Thinking;
- Mentores técnicos ENGIE Brasil Energia;
- Mentores técnicos outras empresas parceiras da ENGIE Brasil Energia;

#### **IV. DA COMUNICAÇÃO**

1. Durante todas as etapas do **1º SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS**, a comissão organizadora se comunicará com os(as) participantes inscritos por e-mail, sendo os(as) participantes responsáveis por acompanharem a programação, notificações, resultados e eventuais alterações da estrutura do Evento.

## V. DOS TEMAS DOS PROJETOS

1. Os temas dos desafios do 1º **SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS** serão revelados no dia 24 de janeiro de 2020. Os participantes poderão ser desafiados a desenvolverem soluções técnicas para o ramo de geração e/ou comercialização de energia.
2. A alocação das equipes para solução de cada desafio será feita na ocasião da abertura do Evento no dia 24 de janeiro de 2020 e será feita pela Organização.
3. Não serão aceitos projetos de cunho político-partidário, de caráter ofensivo, com conteúdo sexual explícito, que violem privacidade e a segurança do usuário final, de outros participantes da competição, das empresas envolvidas na organização, “*mentoria*”, patrocínio, e qualquer outro envolvido na realização do evento e/ou que violem a Declaração Universal dos Direitos humanos, Constituição Federal e, a legislação Brasileira.

## VI. DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

1. Os projetos concluídos serão avaliados por uma comissão julgadora, levando em conta a adequação da solução desenvolvida ao desafio proposto, criatividade e originalidade da solução, qualidade das entregas previstas, viabilidade de implementação e impacto do pitch, conforme tabela do ANEXO I – CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO.
2. Todas as propostas e entregas intermediárias e finais dos projetos referentes ao 1º **SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS** deverão ser presenciais e registradas na plataforma digital a ser apresentada no dia 25 de janeiro de 2020 pela Organização . Os arquivos não registrados na plataforma não serão considerados e, conseqüentemente, não serão avaliados e pontuados.
3. Caso alguma equipe não realize a apresentação de uma ou mais entregas, essa terá a sua pontuação zerada para o respectivo item do **ANEXO II** –

## VII. CRONOGRAMA E ENTREGAS

4. A partir das 15h00 do dia 26 de janeiro de 2020, serão realizadas as bancas dos projetos, seguindo as orientações deste regulamento. Cada equipe terá 10 (dez) minutos para

apresentar seus projetos perante a comissão julgadora, sendo o tempo dividido em:

- 5 Minutos para apresentação de *Pitch*;
- 5 Minutos para perguntas por parte da comissão julgadora.

**Parágrafo primeiro:** *Caso a equipe exceda o tempo de 5 minutos, o áudio da apresentação será cortado e, um sinal sonoro irá interromper a equipe.*

**Parágrafo segundo:** *Caso as perguntas e respostas não ocupem todos os 5 (cinco) minutos de perguntas, a equipe não poderá utilizar o saldo de tempo para continuidade da apresentação do projeto.*

5. Todos os projetos serão avaliados pela Comissão Julgadora, sem exceções.

## VIII. DO JULGAMENTO

1. A Organização do 1º **SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS** nomeará a Comissão Julgadora composta por 3 (três) membros.
2. A Organização poderá, a seu exclusivo critério, alterar o número de membros da comissão julgadora, caso seja de sua conveniência.
3. Os projetos das equipes serão avaliados por meio da tabela de pontuação definida pela organização do Evento, conforme tabela do **ANEXO II – PONTUAÇÃO E ENTREGAS**.
4. Os projetos terão pontuação máxima de 100 pontos cada.
5. A avaliação dos critérios tem como objetivo a valoração da ideia, ou seja, a geração de pontuação para cada projeto, possibilitando comparar as ideias e beneficiando os projetos que possuem maior impacto com uma pontuação maior frente àquelas que possuem menor impacto.



6. Os três melhores projetos serão definidos em ordem de pontuação e receberão premiação de 1º, 2º e 3º lugares, de acordo com sua pontuação.

**Parágrafo único:** em caso de empate técnico, caberá à comissão julgadora definir a equipe vencedora.

7. A decisão da comissão julgadora é soberana, não cabendo recursos.
8. Casos omissos são de responsabilidade e resolução da Organização do **1º SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS**.

## **IX. DA PREMIAÇÃO**

1. Casos de referência em premiações, entrega de premiações e demais modalidades dispostas, se apresentarão no **ANEXO III - DOS PRÊMIOS**.

## **X. DA DESCLASSIFICAÇÃO**

1. Serão desclassificados todos os projetos que não atendem às exigências de temática e forem contra o item V.3.
2. O(a) participante que teve sua inscrição confirmada e que não comparecer ao local designado para a abertura do Evento no dia 24 de janeiro de 2020 e para o desenvolvimento das atividades até às 10:00 do dia 25 de janeiro de 2020 do **1º SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS** será desclassificado(a).
3. Excepcionalmente, a Organização poderá, a seu critério, deferir pedido para reconsiderar a desclassificação de participante motivada por atraso, seja por motivo de força maior ou motivo particular. Desde já, fica definido que a equipe do participante não será beneficiada com tempo extra de desenvolvimento ou com julgamento diferenciado por causa de atrasos de seus membros.

## **XI. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

1. As equipes participantes autorizam, desde já, que a Organização do **1º SUMMER HACK**

**ENGIE FLORIANÓPOLIS** e a Comissão Julgadora, tenham acesso a todo o projeto, tal como código-fonte e apresentações elaborados durante o evento para fins de avaliação, devendo esses permanecerem de posse dos criadores após o evento, mas entregues à Organização durante o Evento quando solicitados.

2. Todos os participantes autorizam a ENGIE Brasil Energia S.A., assim como os demais apoiadores do 1º SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS, o uso de suas imagens, vozes, depoimentos e dados biográficos na divulgação do evento, tanto durante a sua realização, quanto após o seu encerramento, em materiais impressos, vídeos e demais meios de marketing, incluindo sites e redes sociais da internet. Os(as) participantes autorizam, ainda, a divulgação dos projetos desenvolvidos durante a competição por suas equipes.

***Parágrafo primeiro:** A autorização acima é concedida de forma gratuita, por período indeterminado e se limita ao território nacional.*

***Parágrafo segundo:** Os participantes poderão revogar seu consentimento a qualquer tempo e por qualquer razão, enviando um e-mail para [summerhackengie@gmail.com](mailto:summerhackengie@gmail.com) entendendo que a revogação do consentimento pode não afetar o material já utilizado ou divulgado.*

3. Todos os participantes concordam, conforme previsão anterior deste regulamento, que todo e qualquer processo e ou trabalho realizado para a criação dos protótipos, assim como o protótipo em si e qualquer resultado advindo desta criação/desenvolvimento será disponibilizado à ENGIE Brasil Energia S.A. de modo integral, e eles poderão ser utilizados por qualquer participante ou apoiador do evento.
4. A ENGIE Brasil Energia S.A., seus prepostos, e empresas parceiras não poderão fazer uso comercial das soluções desenvolvidas sem expressa autorização dos seus autores.
5. Casos excepcionais serão de resolução da Comissão Julgadora no que se referir à qualidade técnica e potencial inovador dos projetos apresentados, e pela Organização do 1º **SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS** quanto às questões administrativas.
6. A Organização do 1º **SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS** poderá alterar e atualizar o

regulamento a qualquer momento, sem aviso prévio, sendo sempre responsabilidade do participante e sua equipe manter-se atento a quaisquer modificações divulgadas

7. Os participantes deverão assinar durante a participação do Evento um termo de autorização para uso de imagem.
8. Fica eleito o Foro da Cidade de Florianópolis para dirimir quaisquer dúvidas referentes ao presente Regulamento.

## **ANEXO I – CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**

**IMPACTO DO PITCH** - A exposição e apresentação claras das ideias sobre: (I) a exposição e definição do problema específico que a solução busca solucionar (II) Atendimento à demanda do cliente; (III) Método de resolução do problema; (IV) apresentação do protótipo.

**CRIATIVIDADE E INOVAÇÃO DA SOLUÇÃO** - Exposição dos componentes de ineditismo, novidade, imprevisibilidade e fator de surpresa da solução proposta.

**QUALIDADE DOS PRODUTOS OU SOLUÇÕES** - Qualidade das entregas previstas durante do Evento.

**VIABILIDADE TÉCNICA DA SOLUÇÃO** – Serão avaliados itens como potencial de implementação da solução na ENGIE; escalabilidade; tecnologias propostas; complexidade.

**ATENDIMENTO DA SOLUÇÃO APRESENTADA AO DESAFIO PROPOSTO** – A solução proposta deve atender, parcialmente ou totalmente, às “dores” apresentadas. A equipe deve demonstrar de maneira clara como a sua solução resolve o(s) desafio(s) apresentado(s) pela ENGIE Brasil Energia.

## ANEXO II - PONTUAÇÃO E ENTREGAS

ETAPA MENTORES	ATÉ 30 PONTOS
1 - Organização da equipe ao longo do Evento	Até 5 pontos
2 - Qualidade e avanço no desenvolvimento do protótipo conceitual	Até 10 pontos
3 - Viabilidade de execução real da solução desenvolvida	Até 15 pontos

ETAPA BUSINESS	ATÉ 20 PONTOS
1 - Viabilidade da aplicação da solução	Até 5 pontos
2 – Apresentação clara, objetivo da solução e benefícios do protótipo	Até 5 pontos
3 – Adequação da solução ao problema apresentado pelo desafio	Até 5 pontos
4 – Potencial de escalabilidade de implementação	Até 5 pontos

ETAPA FINAL PITCH	ATÉ 50 PONTOS
1 – Impacto do <i>Pitch</i>	Até 10 pontos
2 – Qualidade dos produtos apresentados	Até 5 pontos
3 – Viabilidade técnica da solução	Até 5 pontos
4 – Criatividade e Inovação da solução	Até 10 pontos
5 – Atendimento da solução apresentada ao desafio proposto	Até 20 pontos

### **ANEXO III – DOS PRÊMIOS**

A premiação total para as equipes vencedoras do **1º SUMMER HACK ENGIE FLORIANÓPOLIS** será de:

**Equipe em primeiro Lugar: R\$5.000,00**

**Equipe em segundo Lugar: R\$3.000,00**

**Equipe em terceiro Lugar: R\$2.000,00**

A Organização não se responsabiliza pela divisão dos valores premiados, a divisão fica a cargo dos membros das equipes premiadas.